CHƯƠNG 7

A FEW WEB AND MOBILE UI PATTERNT

1. Tổng quan

* Mẫu thiết kế giao diện là gì
* Theo phương pháp hướng đối tượng
* Mô tả các vấn đề lặp đi lặp lại trong thiết kế và giải pháp
* Mô tả những vấn đề chung của thiết kế giao diện người dùng và giải pháp của nó.
* Lợi ích
* Mô hình giao diện người dùng có được sự nhất quán từ bên ngoài.
* Nâng cao khả năng dễ học, dễ nhớ và mức độ hài long cho người dùng
* Giảm thời gian thiết kế phát triển và kiểm thử.
* Giảm thiểu rủi ro trong thiết kế

1. Mẫu thiết kế giao diện web

* Menus và slider
* Menu chính ngang và menu con
* Slider gồm hình ảnh và thông tin ngắn gọn nhất
* Tự động chạy, có pause, replay button
* Không chạy quá nhanh, đủ đẻ người dùng đọc thông tin.
* Search được đặc đầu trang
* Trang chủ nên được giới hạn scroll
* Luôn hiển thị link về trang chủ
* Fat Footer :
* cung cấp vắn tắt các thông tin quan trọng của trang web
* Liên kết tới các trang thường xuyên sử dụng
* Dùng một footer như nhau cho tất cả các trang
* Breadcrumbs : thanh điều hướng
* Cho biết người dùng đang ở đâu, làm gì, và cách quay lại
* Pagination : phân trang
* Accordion menu:
* Mở rộng phần hiển thị nội dung khi click vào
* Cho phép người xem nội dung của một danh mục trong khi nhìn thấy các danh mục khác
* Carousel
* Sử dụng để thực hiện việc trượt qua một tập hợp các item để show tập hợp item # với button ” >“ “<”
* Sử dụng cho trường hợp chứa nhiều item trong một không gian hẹp
* Thumbnail Gallery
* Hiển hị hình ảnh, cho phép người dùng xem mà không cần tải nội dung đầy đủ kích cở
* Forms
* Chứa text boxes, combo boxes, radio button, …
* Các nguyên tắc:
* Cột bên trái thể hiện lable
* Đánh dấu những thông tin bắt buộc cung cấp trên form
* Phản hồi về thông tin cung cấp chính xác hay lỗi một cách cụ thể
* Thực hiện gom nhóm các loại thông tin để phân biệt (màu sắc…)
* Inplace Editor
* Cho phép người dùng dễ dàng sữa chữa thông tin
* Sử dụng edit text, drop down, ….
* Password
* Chỉ định các hình thức đăng kí giúp người dùng có mật khẩu mạnh
* Tăng tính an toàn của password trên trang web
* Sử dụng wiki page hay ms page để biết mật khẩu mạnh hay không
* Xác thực thông tin
* Cung cấp thông tin xác thực và phản hồi trong thời gian nhập thông tin
* Xác thực và phản hồi càng nhiều càng tốt trước khi submit form
* Đăng kí tài khoản
* Cho phép người dung đăng kí một các nhanh chóng, đơn giản.
* Xác thực xem người dùng có cần mối liên hệ với trang web hay không.
* Search
* Cho phép lựa chọn tìm kiếm nâng cao
* Show kết quả lên một trang với các tiêu chí tìm kiếm
* Cung cấp tùy chọn để xóa các tiêu chí tìm kiếm
* Cung cấp chỉ số tiến độ trong quá trình tìm kiếm
* Progress Indicator/Wizard
* Dùng để hướng dẫn người dùng thực hiện một chức năng với nhiều bước phức tạp như quá trình kiểm tra, thiết lập, cài đặt.
* Hướng dẫn
* Giảm thiểu số bước nhất có thể
* Nếu nhiều hơn 5 bước thì gom nhóm các bước và không sử dụng số để đánh dấu
* Show bước đang được thực hiện
* Cho phép người dùng quan trở lại bước đã thực hiện để thay đổi thông tin

1. Mẫu thiết kế giao diện mobile

* Types
* Springboard
* Tab menu
* List Menu
* Gallery
* Metaphor
* Springboard
* Màn hình Home cho ios và android
* Giới hiện các item show trên màn hình
* Cung cấp vùng search để tìm kiếm item
* Cho phép người dùng thay đổi giao diện
* Tab menu
* Mỗi tab là vùng chứa các chức năng tương tự nhau
* HightLight tabs đang chọn
* Tab ở phía dưới là một lợi thế (android, windows phone tab ở trên)
* Sử dụng icon kèm với title
* List menu
* Gồm :
* List chỉ có tiêu đề
* Nhóm (thông tin phụ, hình ảnh)
* Danh sách nâng cao
* Có thể hiển thị tiêu đề dài và phụ đề
* Có thể chứa tabs
* Đánh dấu item được chọn
* Gallery
* Metaphor
* Menu có biểu tượng tượng trong cho từng item
* Có thể phù hợp trong các trò chơi
* In ios 7
* Slider between pages
* Form
* Đơn giản, chỉ gồm các trường thông tin yêu cầu
* From đăng kí
* Có thông tin phản hồi
* Search form
* Thể hiện các tiêu chí theo danh sách
* Cung cấp lựa chọn mặt định
* Có button clear/reset
* Hiển thị số kết quả nếu có thể
* Search Auto Suggestion
* Signifiers